

Literaturliste als Grundlage für den Mathe-Zirkel

Bardy, Peter/Hzán, Joachim (2006): Aufgaben für kleine Mathematiker, mit ausführlichen Lösungen und didaktischen Hinweisen, Aulis-Verlag Deubner, Köln.

Bardy, Peter (2007): Mathematisch begabte Grundschul Kinder, Springer Verlag, Heidelberg.

Blaser, Adrian/ Gasser, Laura/ Gehringer, Victoria (2011): Knobelaufgaben für helle Köpfe: Pffiffige Logicals 5.-8. Klasse. Kopiervorlagen mit Lösungen, Brigg Verlag, Friedberg.

Boesten, Jan (2011): Die Mathe-Knobel-Kartei - Klasse 3/4: Denk- und Sachaufgaben in 3 Differenzierungsstufen, Verlag an der Ruhr, Mülheim an der Ruhr.

Fritzlar, Thorsten/ Frank, Heinrich (Hrsg.)(2010): Kompetenzen mathematisch begabter Grundschul Kinder erkunden und fördern, Mildenerger Verlag, Offenburg.

Fuchs, Mandy/ Käpnick, Friedhelm/ Fritzlar, Torsten (2005): Mathe für kleine Asse, Volk und Wissen Verlag, Berlin.

Fuchs, Mandy (2006): Vorgehensweisen mathematisch potentiell begabter Dritt- und Viertklässler, LIT Verlag, Münster.

Leuders, Juliane/ Leuders, Timo/Prediger, Susanne/ Ruwisch, Susanne (2017): Mit Heterogenität im Mathematikunterricht umgehen lernen, Springer Spektrum, Wiesbaden.

Mähler, Bettina/ Meyer, Michael (2005): Eins plus - Begabungen fördern im Mathematikunterricht der Grundschule: Knobel-Aufgaben für die 3. und 4. Klasse, Cornelsen Verlag, Berlin.

Peter-Koop, Andrea/Sorger, Peter (Hrsg.) (2002): Mathematisch besonders begabte Grundschul Kinder als schulische Herausforderung, Mildenerger Verlag, Offenburg.

Rasch, Renate (2007): Offene Aufgaben für individuelles Lernen im Mathematikunterricht der Grundschule 3/4, Verlag für pädagogische Medien im Ernst Klett Verlag, Stuttgart.

Wälti, Beat/ Hirt, Ueli (2008): Lernumgebungen im Mathematikunterricht, Natürlich differenzieren für Rechenschwache bis Hochbegabte, Klett und Kallmeyer, Seelze-Velber.

Gesellschaftsspiele:

- Trio - Das Rechenspiel, Brigg-Verlag.
- Ricochet Robots, Abacus Spiele.
- Go, Philos Spiele.
- Stratego, Jumbo Spiele
- Qwirkel, Schmidt Spiele
- IQ-Puzzler, Smart Games
- Abalone, Asmodee

Rätsel online zu finden unter www.janko.at :

- Sudoku
- Hashiwokakero
- Kakuro
- Nonogramme